

Als Erstes lese Dir die Fragen und Aufgaben durch. Dann beantworte sie. Anschließend kannst Du diese mithilfe der Lösung vergleichen, die ich Dir als zweite PDF eingestellt habe. Solltest Du Fehler haben, so macht das nichts, denn aus Fehlern kannst Du gut lernen. Meistens ist es so, dass Du den Fehler nur einmal machst. Außerdem empfehle ich Dir, Deine Unklarheiten zu beseitigen, bevor Du den Unterricht weiter fortsetzt.

1. Für was nutze ich das erweiterte Ba Zhai?

- Richtungen
- Sektoren

2. Nenne einige der wichtigsten Anwendungen des erweiterten 8-Häuser-Systems.

(mehrere Antworten möglich)

- Herdausrichtung
- Sektor der Küche
- Terrassentür – Richtungsenergie

3. Was errechnest Du aus dem Geburtsdatum?

- Gua Zahl
- Einzugstermin
- Erbauungsdatum

4. Nenne die 5 Elemente.

(mehrere Antworten möglich)

- Feuer
- Holz
- Luft
- Erde
- Metall
- Wasser

5. Was ist Qi?

(mehrere Antworten möglich)

- Yin und Yang
- 5 Wandlungsphasen
- Kraftstoff

6. Das Element Feuer hat folgende Form:

- Dreieck
- Quadrat
- Welle

7. Das Element Erde hat folgende Form:

- Quadrat
- Dreieck
- Welle

8. Das Element Wasser wird zu welcher Farbe zugeordnet?

- Schwarz
- Rot
- Silber

9. Die Niere gehört zu welchem Element?

- Feuer
- Wasser
- Holz

10. Welche Gua Zahl hat +90 im Nord 2 Sektor?

- Xun
- Kan

11. Welches Element bringt Holz hervor?

- Wasser
- Erde
- Holz
- Feuer
- Luft
- Metall

12. Was nutzen wir im Feng Shui für die Richtungen des Herdes?

- Die Herdknöpfe
- Den Backofen
- Den Sektor der Mikrowelle

13. Die Leber wird welchem Element zugeordnet?

- Wasser
- Holz
- Metall

14. Die runde Form gehört zu welchem Element?

- Erde
- Metall
- Holz
- Wasser
- Feuer
- Luft

15. Welche Himmelsrichtung gehört zu 2 Grad?

- Norden 2
- Westen 1
- Osten 3
- Süden 2
- Südwesten 1

16. Welche Jahreszeit entspricht dem Holz?

- Frühling
- Sommer

17. Braucht ein Feng Shui Berater einen Kompass?

- Ja
- Nein

18. Wo befindet sich der Phönix bei einem Haus?

- Vor der Haupteingangstür
- Vor der aktivsten Seite des Hauses